



PUBLIC CIBLÉ

- Professionnels de l'éducation

DURÉE

1 jour, 7 heures

Repas partagé

LIEU DE FORMATION

Salle mise à disposition par le commanditaire de la formation ou le bénéficiaire.

TARIF TTC

Pack «Smart» : 2 020,00 €

Pack «Zen» : 2 260,00 €

Un exemplaire de la «Malle à Coopérer» compris dans le tarif.

Les frais de déplacements sont en supplément.

CONTACT

Caracol et Co
Amélie VERAN
amelie@caracoletco.com
07.50.34.20.87

www.caracoletco.com
www.lamalleacooperer.fr

FORMATION «UN JOUR» DÉCOUVRIR LA MALLE À COOPÉRER[®]

NATURE DE L'ACTION DE FORMATION

Formation professionnelle

OBJECTIFS

- ☞ Vivre la coopération
- ☞ Disposer d'un outil d'animation de jeux coopératifs variés
- ☞ Savoir choisir des jeux adaptés au groupe
- ☞ Disposer des clés pour adopter une posture d'animation encourageant la coopération

PRÉ-REQUIS

Avoir envie de découvrir une méthode d'animation basée sur la coopération. Avoir suivi le module 1 «Animer des jeux coopératifs». Expérience de l'animation recommandée.

MODALITÉS D'ÉVALUATION

En amont : Questionnaire de pré-requis

En cours de formation : Cercles de parole réguliers

En fin de formation : Questionnaire d'évaluation

Evaluation à distance de la formation à +3mois : Envoi d'un formulaire en ligne aux stagiaires et à l'organisme ayant demandé la formation.

LES + DE LA FORMATION

Adaptation constante au groupe, à sa dynamique et à ses avancées. Apprentissages basés sur les pédagogies actives.

Diversité de la dynamique de groupe (grand groupe, groupe restreint, binômes, activités en solitaire).

Outils et moyens : Fiches techniques ; accompagnement post-formation pour la mise en place des premiers ateliers du stagiaire. Remise d'un exemplaire de «La Malle à Coopérer» pour la structure.

Groupe de 12 personnes maximum pour assurer un suivi personnalisé, 7 personnes minimum.

LA FORMATRICE

Amélie VERAN est éco-interpète. Elle utilise les jeux et pratiques coopératives dans toutes ses propositions pédagogiques.



Educatrice à l'environnement, elle a travaillé dans des structures variées, faisant ainsi évoluer sa pédagogie vers l'approche relationnelle en éducation à l'environnement.

Elle a créé Caracol et Co en 2017, au sein de la Coopérative d'Activités et d'Emploi Graines de Sol. Elle développe trois axes de travail :

- ☞ **Animation tous publics** : Education à l'environnement basée sur l'approche relationnelle, jeux coopératifs
- ☞ **Formation** : A destination des professionnels de l'éducation, des accompagnateurs de groupes et de collectifs mais aussi des parents ou de toute personne intéressée,
- ☞ **Ingénierie de projets** : Accompagnement à la mise en oeuvre de dispositifs et fonctionnements globaux au sein de structures éducatives ou de projets collectifs.

Site internet : www.caracoletco.com / www.lamalleacooperer.fr

PROGRAMME DÉTAILLÉ

- ☞ Présentation de la malle à coopérer
- ☞ Les jeux dans l'espace : présentation et expérimentation de jeux
- ☞ Rappel de définition : qu'est ce que coopérer?
- ☞ La posture d'animation favorisant la coopération
- ☞ Outils et temps d'échange : les intelligences multiples, rôle et déroulé des cercles de parole
- ☞ Construire une séquence avec la Malle à Coopérer
- ☞ Evaluation

LA MALLE À COOPÉRER

La Malle à Coopérer est un outil destiné à tous les professionnels qui travaillent avec des groupes, quel que soit leur âge.



Il vise à faciliter l'appropriation et l'animation de jeux coopératifs dans l'espace.

Il est composé d'un livret pédagogique reprenant les concepts théoriques abordés en formation, de 150 cartes avec des descriptifs de jeux et des propositions de cercles de paroles et d'un fascicule «Emotions et Besoins».

Il permet de construire une séquence d'animation en quelques minutes, pour révolutionner vos animations !