



## PUBLIC CIBLÉ

- Professionnels de l'éducation

## DURÉE

3 jours, 21 heures

Repas partagé

## LIEU DE FORMATION

Salle mise à disposition par le commanditaire de la formation ou le bénéficiaire.

## TARIF TTC

Pack «Smart» : 4 720,00 €

Pack «Zen» : 4 960,00 €

Un exemplaire de la «Malle à Coopérer» compris dans le tarif.

Les frais de déplacements sont en supplément.

## CONTACT

Caracol et Co  
Amélie VERAN  
amelie@caracoletco.com  
07.50.34.20.87

www.caracoletco.com  
www.lamalleacooperer.fr

# FORMATION «TROIS JOURS» S'APPROPRIER LA MALLE À COOPÉRER<sup>®</sup>

## NATURE DE L'ACTION DE FORMATION

Formation professionnelle

## OBJECTIFS

- ☞ Vivre la coopération
- ☞ Disposer d'un outil d'animation de jeux coopératifs variés
- ☞ Savoir choisir des jeux adaptés au groupe
- ☞ Disposer des clés pour adopter une posture d'animation encourageant la coopération
- ☞ Savoir animer des cercles de parole

## PRÉ-REQUIS

Expérience d'au moins 2 ans dans l'encadrement de groupes (enfants et/ou adultes)

## MODALITÉS D'ÉVALUATION

- ☞ En amont : Questionnaire de pré-requis
- ☞ En cours de formation : Cercles de parole réguliers
- ☞ En fin de formation : Questionnaire d'évaluation
- ☞ Evaluation à distance de la formation à +3mois : Envoi d'un formulaire en ligne aux stagiaires et à l'organisme ayant demandé la formation.

## LES + DE LA FORMATION

Adaptation constante au groupe, à sa dynamique et à ses avancées. Apprentissages basés sur les pédagogies actives. Diversité de la dynamique de groupe (grand groupe, groupe restreint, binômes, activités en solitaire).

Outils et moyens : Fiches techniques ; accompagnement post-formation pour la mise en place des premiers ateliers du stagiaire.

Groupe de 12 personnes maximum pour assurer un suivi personnalisé, 7 personnes minimum.

## LA FORMATRICE



**Amélie VERAN** est éco-interpète. Elle utilise les jeux et pratiques coopératives dans toutes ses propositions pédagogiques. Educatrice à l'environnement, elle a travaillé dans des structures variées, faisant ainsi évoluer sa pédagogie vers l'approche relationnelle en éducation à l'environnement.

Elle a créé **Caracol et Co** en janvier 2017, au sein de la Coopérative d'Activités et d'Emploi Graines de Sol. Elle développe trois axes de travail :

- ☞ **Animation tous publics** : Education à l'environnement basée sur l'approche relationnelle, jeux coopératifs
- ☞ **Formation** : A destination des professionnels de l'éducation, des accompagnateurs de groupes et de collectifs mais aussi des parents ou de toute personne intéressée,
- ☞ **Ingénierie de projets** : Accompagnement à la mise en oeuvre de dispositifs et fonctionnements globaux au sein de structures éducatives ou de projets collectifs.

Site internet : [www.caracoletco.com](http://www.caracoletco.com) / [www.lamalleacooperer.fr](http://www.lamalleacooperer.fr)

## LA MALLE À COOPÉRER



**La Malle à Coopérer** est un outil destiné à tous les professionnels qui travaillent avec des groupes, quel que soit leur âge.

Il vise à faciliter l'appropriation et l'animation de jeux coopératifs dans l'espace.

Il est composé d'un livret pédagogique reprenant les concepts théoriques abordés en formation, de 150 cartes avec des descriptifs de jeux et des propositions de cercles de paroles et d'un fascicule «Emotions et Besoins».

Il permet de construire une séquence d'animation en quelques minutes, pour révolutionner vos animations !

# FORMATION «TROIS JOURS»

## S'APPROPRIER LA MALLE À COOPÉRER<sup>®</sup>

### Jour 1

- ☞ Eléments de définition : Qu'est-ce que coopérer ?
- ☞ Vécu d'une animation « Jeux Coopératifs »
- ☞ Présentation de la Malle à Coopérer
- ☞ Temps d'échange sur la posture de l'animateur
- ☞ Définition commune de méthodes et postures d'animation
- ☞ Les intelligences multiples au service de la coopération
- ☞ Les outils de conception d'une activité « Jeux Coopératifs » et la progression vers la coopération

### Jour 2

- ☞ Jeux dans l'espace : présentation et expérimentation de jeux par les stagiaires. Retours des stagiaires et de la formatrice.
- ☞ Les temps d'échange : le cercle de parole, outils d'animation de discussions
- ☞ Quelques exemples d'outils de diversification du langage intra-personnel
- ☞ Distinguer envies et besoins

### Jour 3

- ☞ Jeux dans l'espace : présentation et animation de jeux et/ou de cercles de parole par les stagiaires. Retours des stagiaires et de la formatrice.
- ☞ Des contextes, des jeux : choisir des jeux adaptés au contexte d'intervention
- ☞ La prise de décision par consentement, le consensus.
- ☞ Instaurer la coopération au sein de son établissement : Par où commencer?
- ☞ Approfondir sa pratique d'animation et sa posture coopérative : le Plus Petit Pas Possible
- ☞ Clôture
- ☞ Evaluation

### INFORMATIONS ET RÉSERVATIONS

Par mail : [amelie@caracoletco.com](mailto:amelie@caracoletco.com)  
Par téléphone : 07.50.34.20.87  
Site Internet : [www.caracoletco.com](http://www.caracoletco.com)



### PUBLIC CIBLÉ

- Professionnels de l'éducation

### DURÉE

3 jours, 21 heures

Repas partagé

### LIEU DE FORMATION

Salle mise à disposition par le commanditaire de la formation ou le bénéficiaire.

### TARIF TTC

Pack «Smart» : 4 720,00 €

Pack «Zen» : 4 960,00 €

Un exemplaire de la «Malle à Coopérer» compris dans le tarif.

Les frais de déplacements sont en supplément.

### CONTACT

Caracol et Co  
Amélie VERAN  
[amelie@caracoletco.com](mailto:amelie@caracoletco.com)  
07.50.34.20.87

[www.caracoletco.com](http://www.caracoletco.com)  
[www.lamalleacooperer.fr](http://www.lamalleacooperer.fr)